



Storie per gioco

di Anna Vivarelli

Un'oca rincorre un bambino e un bambino rincorre un'oca; un pescatore di gamberi non riesce a trovare più un solo gambero; un bambino inventa l'aquilone per salvare una principessa prigioniera di un perfido mago; un bambino costruisce una torre per sfuggire al terribile minestrone... Dieci protagonisti per dieci storie non solo da leggere ma con le quali giocare e riscoprire giochi dimenticati.

Parapiglia Edizioni - 2017

Illustrazioni di Andrea Rivola

Ecco come inizia...

Un'oca grassa e morbida prendeva il fresco seduta su un bel prato, a pochi metri da un ruscello. Ogni tanto si stiracchiava, si guardava intorno e pensava: "Ma guarda un po' che bel panorama. E come è verde quest'erba: mai vista un'erba così scintillante". Le venne da sbadigliare e sbadigliò.